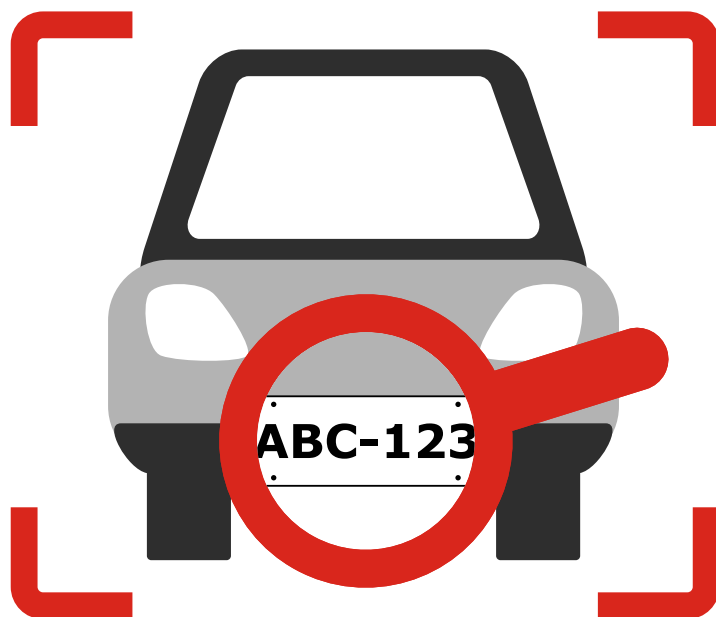


Prepoznavna registrskih tablic s Codeks Third Party Hardware

NAVODILA ZA ADMINISTRATORJE o uporabi dodatne licence
Codeks Third Party Hardware in konfiguraciji sistema
s prepoznavo registrskih tablic



KAZALO

| | | |
|----------|---|-----------|
| 0 | UVOD | 3 |
| 1 | NAMESTITEV STROJNE OPREME | 4 |
| | MONTAŽA VIDEO KAMERE | 4 |
| | KLASIČNA VEZAVA | 5 |
| | VEZAVA Z ZANKO ZA PRISOTNOST VOZIL NA VHODU | 6 |
| 2 | NASTAVITVE KAMERE | 7 |
| 3 | DODAJANJE LICENCE V PROGRAMSKO OPREMO | 11 |
| 4 | NASTAVITVE V UREJEVALNIKU STROJNE OPREME | 12 |
| | DODATNE NASTAVITVE ZA SISTEME Z ZANKO ZA PRISOTNOST VOZIL NA VHODU | 15 |
| 5 | NASTAVITVE URNIKOV IN SKUPIN | 16 |
| | NASTAVITVE URNIKOV | 16 |
| | NASTAVITVE SKUPIN | 17 |
| 6 | NASTAVITVE UPORABNIKOV | 19 |
| | VNOS REGISTRSE TABLICE VOZILA KOT DODATNE KARTICE UPORABNIKA | 19 |
| | VNOS REGISTRSE TABLICE VOZILA KOT SAMOSTOJNEGA VOZILA | 20 |
| 7 | * PREPOZNAVA REGISTRSEKIH TABLIC IN DODATEK CODEKS IP KAMERA | 21 |
| 8 | * PREPOZNAVA REGISTRSEKIH TABLIC IN DODATEK CODEKS PARKING | 22 |
| 9 | POŠILJANJE TABEL | 23 |

0 UVOD

Ta dokument vsebuje navodila za administratorje ter opisuje uporabo dodatne licenčne kode Codeks Third Party Hardware ter konfiguracijo Codesk sistema za prepoznavo registrskih tablic.

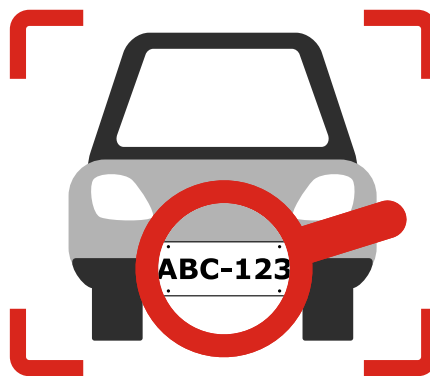
OPOMBA

Funkcionalnost prepoznavne registrskih tablic je na voljo šele v različici programske opreme Codeks 10.2404.0.19817 ali novejših.

Licenca **Codeks Third Party Hardware** omogoča povezavo nekaterih naprav tujih proizvajalcev v sistem Codeks. Ob vnosu licence se v programski opremi Codeks odprejo nastavitve za povezavo in/ali upravljanje z napravami tujih proizvajalcev.

Trenutno je s pomočjo licence Codeks Third Party Hardware mogoče v Codeks sisteme povezati naprave:

- napredni pristopni kontroler s čitalnikom prstnih odtisov **ZK TF1700** proizvajalca **ZKTeco**,
- kamere z dodatnim kitom za prepoznavo registrskih tablic proizvajalca **AXIS** (npr. **AXIS P144-LE-3** in **AXIS P3245-LVE-3**).



Pri začetni postavitvi sistema prepoznavne registrskih tablic se prek pomožnega programa **Codeks Service Manager** doda licenca **Codeks Third Party Hardware**, ki dovoljuje povezavo dogovorjenega števila naprav tujih proizvajalcev v programsko opremo Codeks.

Več o programski opremi Codeks in njenih programskih dodatkih si lahko preberete na naši spletni strani jantar.si/programska-oprema/.

POZOR!

Z različico 10.2404.0.19817 je na voljo dodaten način komunikacije. Kamero lahko nastavite tako, da pošilja dogodke direktno programu Codeks in ne Populus kontrolerju. Tako lahko program Codeks dogodke kamere obdeluje bolj temeljito kot kontroler Populus.

Način komunikacije lahko določite v nastavitvah kamere v meniju *Integracije* tako, da v polje *Server URL* vnesete lokacijo kamere (poglavje 2, točka 12).

Ta način komunikacije je zanesljivejši, saj lahko bolje obdeluje podatke, poslane s kamere, in je posledično manj zamujenih dogodkov. Po drugi strani pa je odvisno od aktivne in razpoložljive komunikacije med kamero, Codeks programom in Populus kontrolerjem.

POMEMBNO!

Pri izbiri tega načina komunikacije mora biti strežnik Codeks **AKTIVEN VES ČAS**, da lahko kamera pravilno deluje s programsko opremo Codeks. Če strežnik ni aktiven, kamera ne more sporočiti programu, naj odpre zapornico.

1 NAMESTITEV STROJNE OPREME

OPOMBA

Fizična namestitev video kamer in kontrolerjev mora biti izvedena po zahtevah in priporočilih proizvajalca video kamer Axis in proizvajalca pristopnih kontrolerjev Jantar.

V nasprotnem primeru ne zagotavljamo pravilnega in zanesljivega delovanja naprav.

POZOR!

Za pravilno delovanje kamere s pristopnim kontrolerjem Populus, morata biti tako kamera kot Populus vezana neposredno v lokalno mrežo ter imeti dodeljena IP naslova, pri katerih sta prva dva sektorja enaka, zadnje dva pa se lahko razlikujeta (npr. IP kamere v lokalni mreži je 192.168.7.7, IP kontrolerja Populus pa 192.168.8.34).

POZOR!

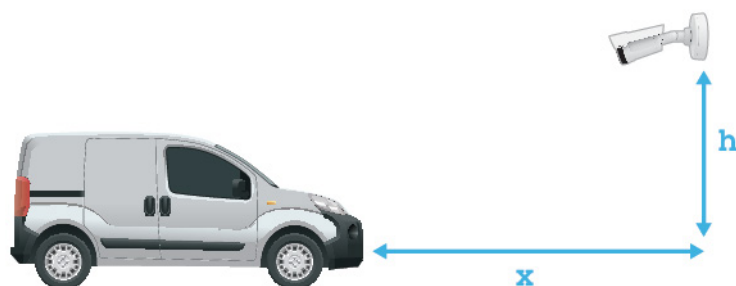
Za pravilno delovanje morajo pristopni kontrolerji Populus v sistemih s kamero za prepoznavanje registrskih tablic imeti različico strojno-programске opreme (firmware) vsaj 9.8.40 ali novejšo.

Verzije, ki so podprte: AXIS OS: 11.11.148, AXIS License Plate Verifier: Version: 2.15.1

MONTAŽA VIDEO KAMERE

Poglavje je povzeto po dokumentaciji kamere AXIS P3245-LVE-3 License Plate Verifier Kit, ki je objavljena tudi na spletni strani <https://help.axis.com/axis-p3245-lve-3>.

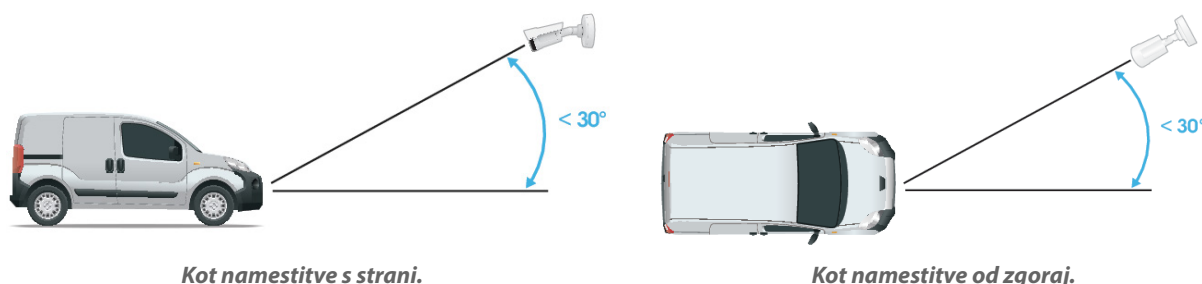
Ko izberete mesto namestitve, ne pozabite, da lahko neposredna sončna svetloba popači sliko, na primer med sončnim vzhodom in sončnim zahodom. **Višina namestitve kamere pri uporabi za nadzor dostopa mora biti polovica razdalje med vozilom in kamero.**



Razdalja zajema nadzora dostopa: 2–7 m. Ta primer temelji na kompletu za preverjanje registrske tablice AXIS P3245-LVE-3.

| Razdalja zajema (x) | Višina namestitve (h) |
|---------------------|-----------------------|
| 2,0 m | 1,0 m |
| 3,0 m | 1,5 m |
| 4,0 m | 2,0 m |
| 5,0 m | 2,5 m |
| 7,0 m | 3,5 m |

Kot namestitve kamere v nobeno smer ne sme biti večji od 30°.

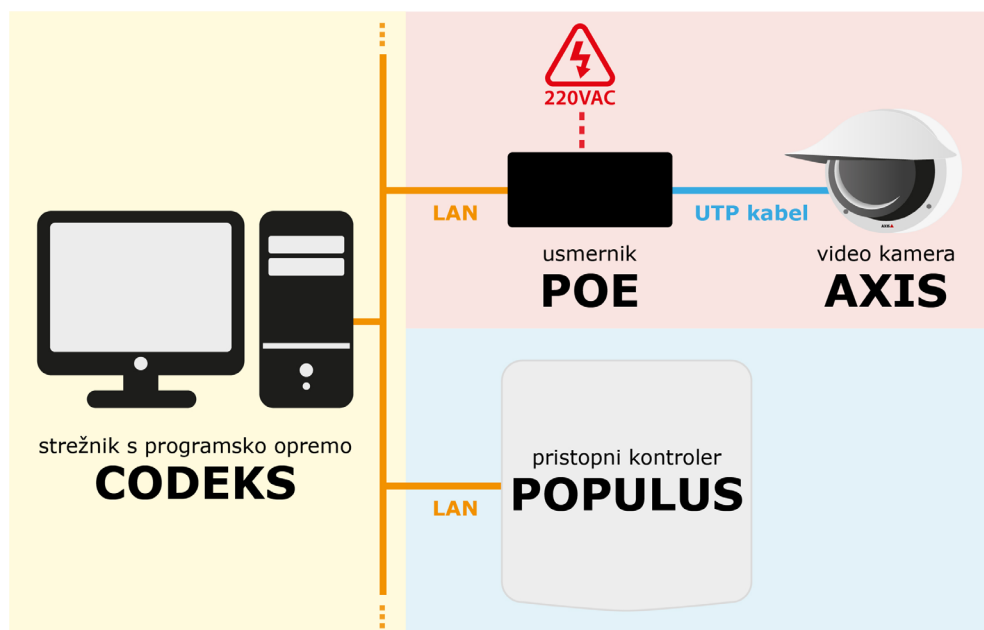


Slika registrske tablice se ne sme nagniti za več kot 5° vodoravno. Če je slika nagnjena za več kot 5°, priporočamo, da pozicije kamere prilagodite tako, da je registrska tablica v prenosu v živo prikazana vodoravno.



Vodoravni nagib.

KLASIČNA VEZAVA



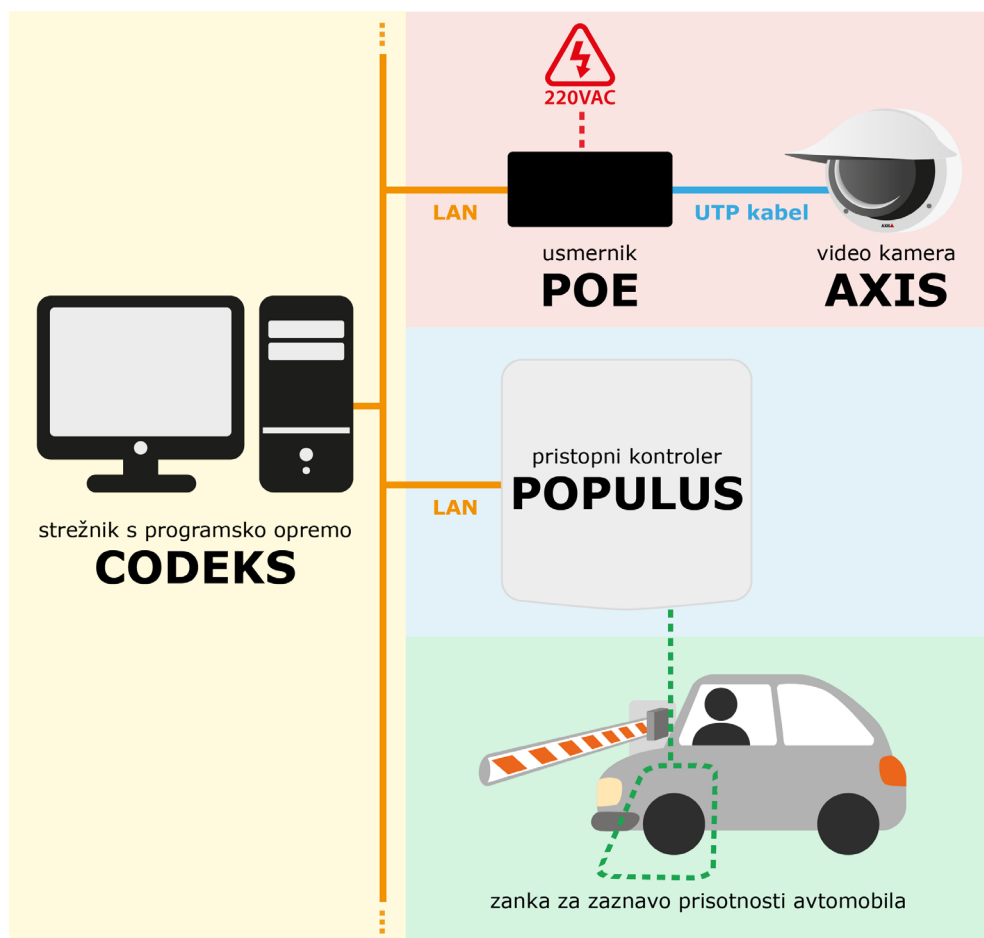
Pri klasični vezavi strojne opreme je vhod na parkirišče nadzorovan z naprednim pristopnim kontrolerjem Populus, ki odpira vhod glede na prebrane registrske tablice, ki mu jih pošilja AXIS kamera za prepoznavo registrskih tablic.

Pristopni kontroler Populus je neposredno vezan na lokalno mrežo (LAN). Tudi kamera AXIS je vezana v lokalno mrežo prek POE usmernika, prek katerega se tudi napaja.

Izmenjava informacij med kamero in pristopnim kontrolerjem poteka prek lokalne mreže.

Programska oprema Codeks se v sistemu uporablja za posredovanje pristopnih pravic uporabnikov na kontroler, vzpostavljanje povezave med kamero in kontrolerjem, ter za pobiranje dogodkov s kontrolerja in slik dogodkov s kamere.

VEZAVA Z ZANKO ZA PRISOTNOST VOZIL NA VHODU



Vezava z zanko na vhodu se od klasične vezave loči po tem, da je v sistem na vhodu na parkirišče povezan še samostojni kontroler Rex, ki je vezan na zanko za zaznavo vozil. Dokler samostojni kontroler Rex ne javi, da se na zanki pred vhodom na parkirišče nahaja vozilo, pristopni kontroler Populus ne sprejme poslane registrske tablice vozila iz kamere in je ne obravnava.

S tem je onemogočeno branje registrskih tablic vseporek in je odpiranje prehoda na parkirišče natančno.

2 NASTAVITVE KAMERE

Preden lahko kamero za prepoznavo tablic povežete v sistem Codeks, morate s privzetim programskim orodjem proizvajalca Axis nastaviti začetne nastavitve kamere.

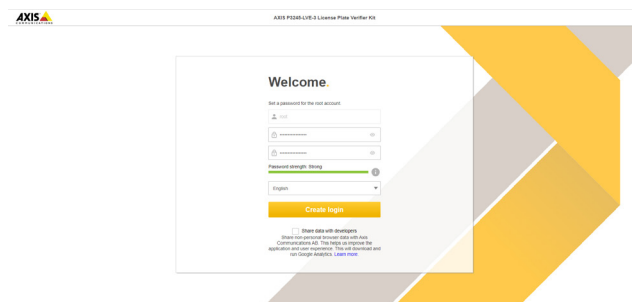
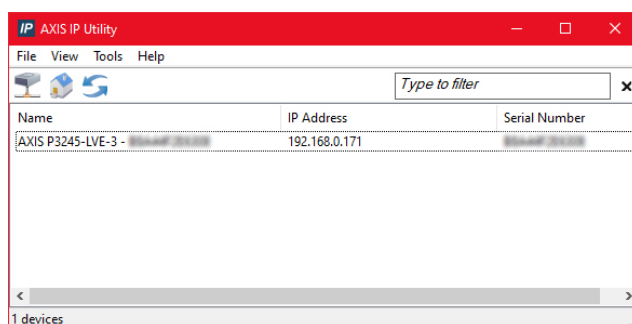
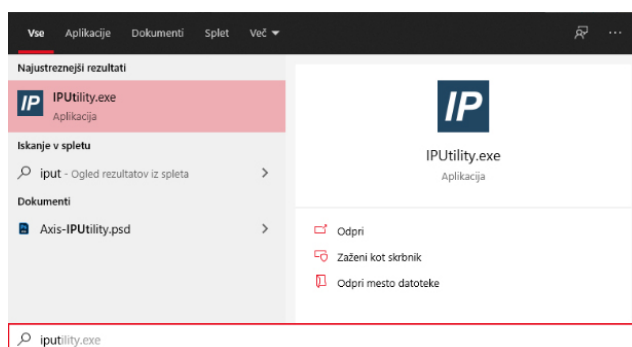
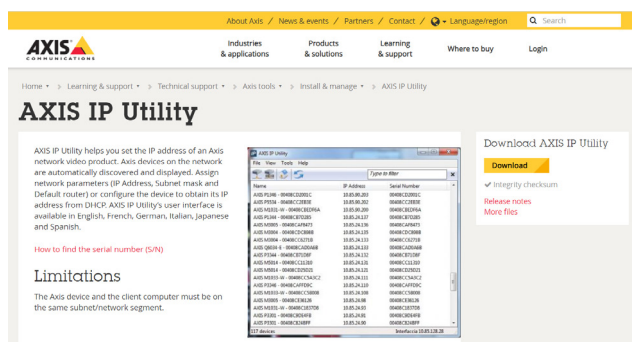
V nadaljevanju je prikazan postopek začetne nastavitve kamere AXIS, poudarjene pa so nastavitve, ki so potrebne za povezavo s programsko opremo Codeks.

- 1 Potem ko ste kamero že pravilno namestili na končno lokacijo ter jo prek POE usmernika povezali v lokalno mrežo, se nanjo lahko povežete in uredite nastavitve kamere.

Kamera Axis ima tovarniško nastavljen poljuben (neznan) lokalni IP, zato jo v vaši mreži poiščite s pomočjo programskega orodja IP Utility

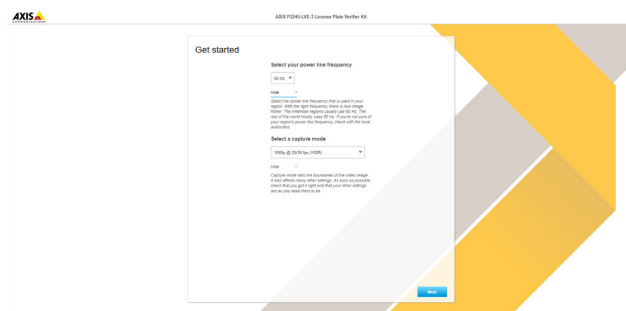
proizvajalca **AXIS**. Programsko orodje si lahko prenesete z njihove strani: <https://www.axis.com/support/downloads/axis-ip-utility>.

- 2 Ko si orodje IP Utility orodje prenesete, ga zaženite. (Ob prvem zagonu orodja morate za uporabo soglašati s *Pogoji uporabe*).
- 3 V oknu programskega orodja, bodo prikazane vse AXIS kamere, ki so na voljo v vašem sistemu. Dvokliknite na zapis kamere in odprlo se bo okno v vašem privzetem spletnem brskalniku, kjer boste začeli z nastavitvami kamere.
- 4 V prvem koraku morate nastaviti geslo, za privzetega uporabnika z uporabniškim imenom **root**, ki se lahko povezuje na kamero.



- 5 Nato izberite pravilno nastavitve frekvence električnega toka ter ustrezen način zajema slike.

Frekvenca električnega toka v Evropi je 50 Hz.



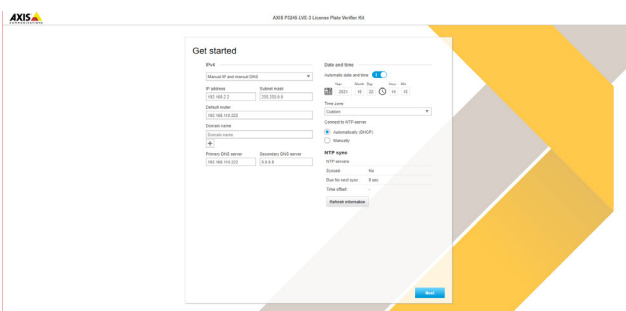
- 6 Nadalje ustrezno nastavite mrežne nastavitve kamere ter čas in datum.

POZOR!

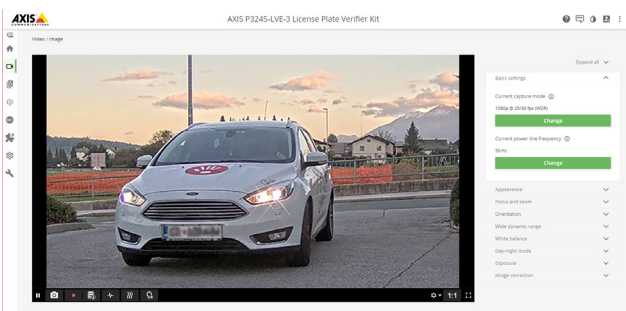
Za pravilno delovanje kamere za prepoznavo registrskih tablic s programsko opremo Codeks, mora kamera imeti dodeljen stalen IP naslov.

POZOR!

Za pravilno delovanje kamere s pristopnim kontrolerjem Populus, morata biti tako kamera kot Populus vezana neposredno v lokalno mrežo ter imeti dodeljena IP naslova, pri katerih sta prva dva sektorja enaka, zadnje dva pa se lahko razlikujeta (npr. IP kamere v lokalni mreži je 192.168.7.7, IP kontrolerja Populus pa 192.168.8.34).

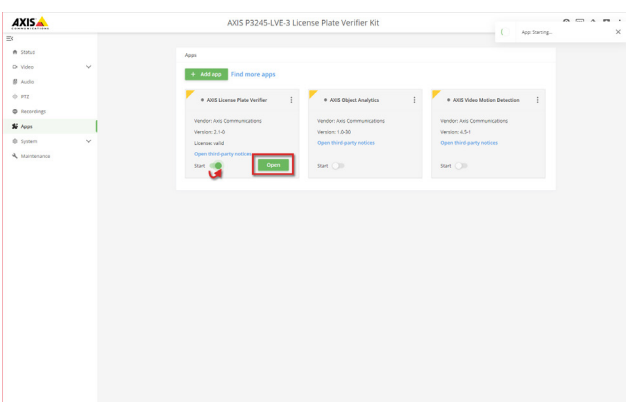


- 7 Nato uredite prikaz sprejete slike. Več o posameznih nastavitvah, si lahko preberete v dokumentaciji kamere.

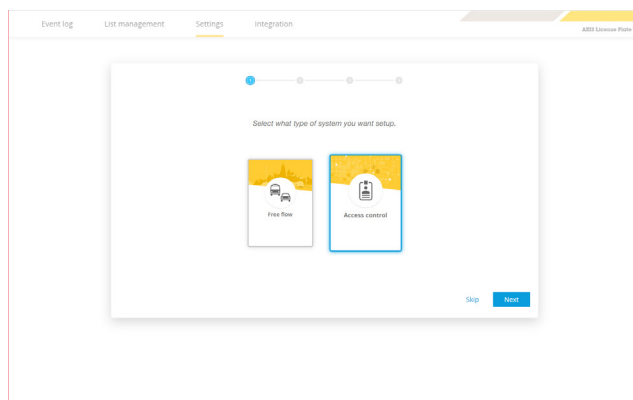


- 8 Nadalje **omogočite dodatek AXIS License Plate Verifier** in kliknite **Open**.

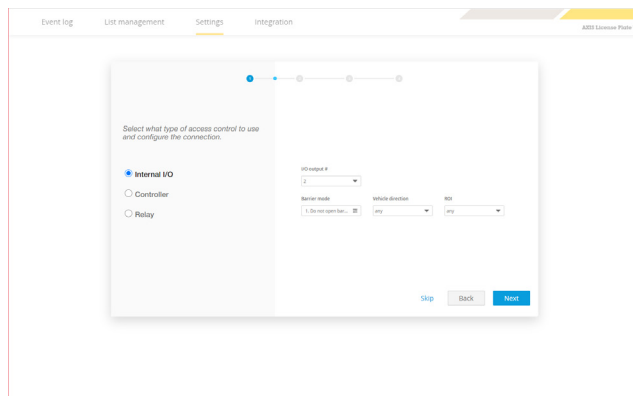
Video kamere Axis s kompletom, ki vsebuje prepoznavo registrskih tablic, imajo dodatek navadno že nameščen, če pa programskega dodatka še ni privzeto naloženega si ga lahko prenesete z Axis spletne strani : <https://www.axis.com/products/axis-license-plate-verifier#download-block>.



9 V novem oknu izberite možnost **Access control**.



10 Ustrezno nastavite številko izhoda za pošiljanje prebranih registrskih tablic ter način delovanja prehoda. Kliknite **Next**.

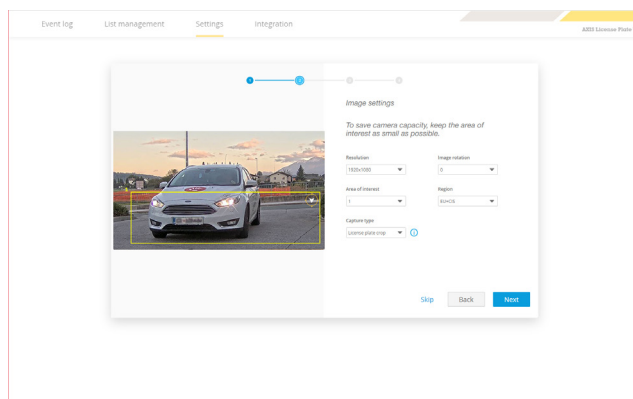


11 V naslednjem koraku **lahko natančneje določite območje branja registrskih tablic**.

Na sliki povlecite območje označeno z rumeno obrobo v ustrezno obliko.

Določite lahko do 2 območji branja registrskih tablic.

Ko končate, kliknite **Next**.



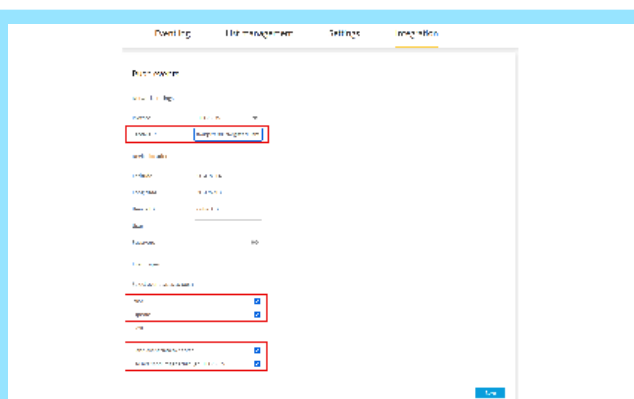
12 Način, kjer Codeks obdeluje dogodke:

Pod nastavitve **Server URL** vpišite naslov Codeksa z lokacijo kamere npr. **http://1.2.3.4:9090/anpr/C001/RegisterEvent**.

Omogočite **New** in **Update** nastavitvi.

Omogočite **Send event data to server** in **Do not send images through HTTP POST** nastavitvi. Ko končate, kliknite **Save**.

OPOMBA: Koda **C001** je Koda lokacije, ki jo vnesete v Strojna oprema/Lokacije, ko dodajate nov prehod za kamero (str 14, točka 16).



Lokacija

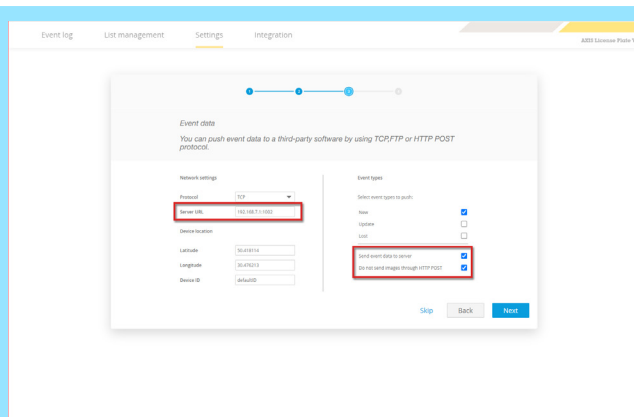
Ime: ANPR Kamera

Lokacija: Prehod

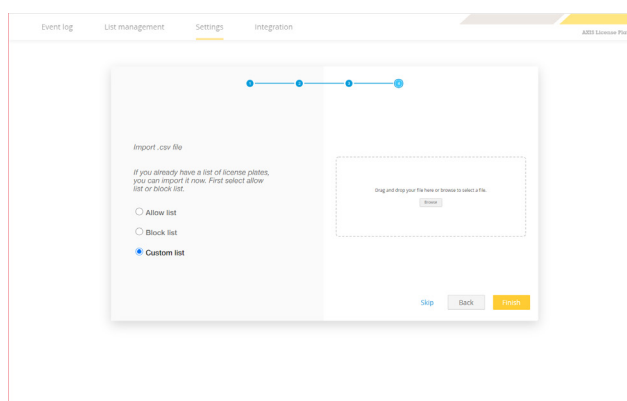
Koda lokacije: C001

13 Način, kjer Populus obdeluje dogodke:

Pod nastavitve **Server URL** vpišite **IP naslov pristopnega kontrolerja Populus, ki odpira vrata na parkirišče**. Omogočite nastavitve **New**. Omogočite nastavitvi **Send event data to server** in **Do not send images through HTTP POST**. Ko končate, kliknite **Next**.

**14 Kliknite *Finish*.**

S tem ste zaključili začetno nastavitve kamere za prepoznavo tablic.



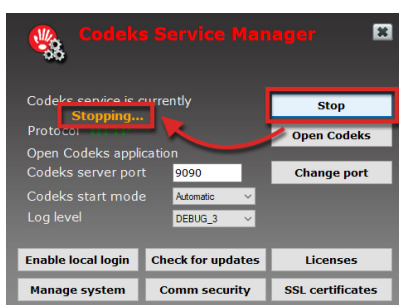
3 DODAJANJE LICENCE V PROGRAMSKO OPREMO

Po pridobitvi licenčne kode **Codeks Third Party Hardware** morate le-to dodati v vaš sistem Codeks ter jo aktivirati, da omogočite dodajanje strojne opreme tujih proizvajalcev v sistem Codeks.

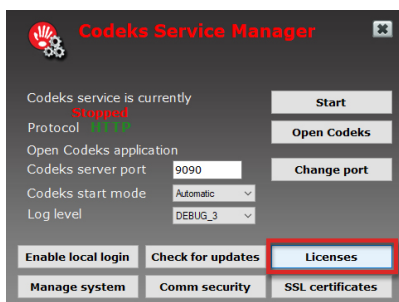
Licenco **Codeks Third Party Hardware** dodate v svoj sistem s pomočjo programa **Codeks Service Manager**.

Program **Codeks Service Manager** je nameščen na strežniku Codeks, zato boste za nadaljevanje potrebovali dostop do vašega strežnika Codeks. Program odprete z dvojnim klikom na datoteko **CodeksServiceManager.exe** (C:\Program Files\Codeks ali C:\Program Files (x86)\Codeks).

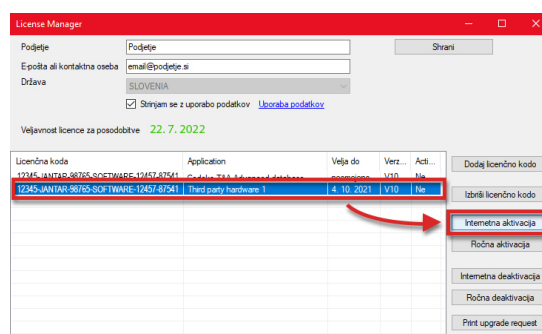
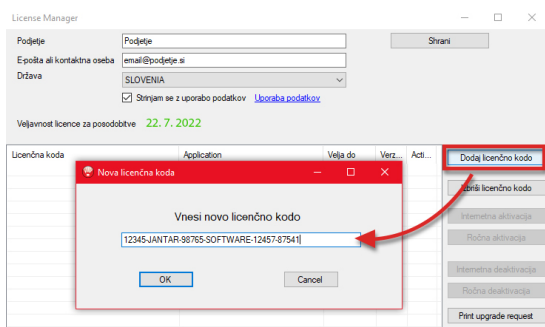
- 1 Pred vnašanjem licenčne kode morate ustaviti storitev Codeks, tako da kliknete na gumb **Stop**. Pred nadaljevanjem se prepričajte, da je stanje storitve *Stopped*.
- 4 Licenčna koda **Codeks Third Party Hardware** se bo prikazala na seznamu. Vneseno licenco je potrebno še aktivirati, s klikom na gumb **Internetna aktivacija**.



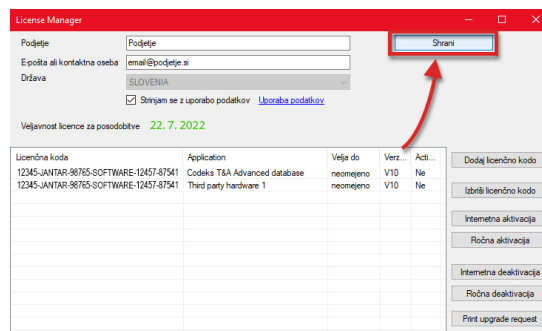
- 2 Nato kliknete gumb **Licenses**. Odrplo se bo novo pogovorno okno.



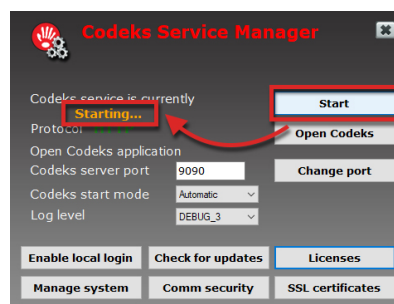
- 3 Kliknete gumb **Dodaj licenčno kodo** in odprlo se vam bo okno **License Manager**, kjer vnesete licenčno kodo in s klikom na gumb **OK** potrdite vnos.



- 5 Veljavnost licence bo zdaj spremenjena v **neomejeno**. Ko končate, shranite spremembe s klikom na gumb **Shrani**.



- 6 Nato v osnovnem oknu programa **Codeks Service Manager** s klikom na gumb **Start** ponovno vključite storitev Codeks.



Več o dodajanju, aktivaciji in odstranjevanju licenc si lahko preberete v dokumentaciji glavne aplikacije Codeks (**CodeksManual-sl_V10.pdf**).

4 NASTAVITVE V UREJEVALNIKU STROJNE OPREME

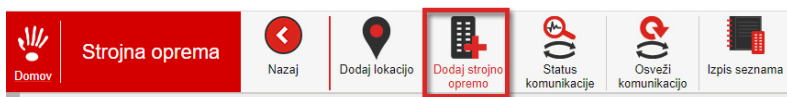
POZOR!

Za pravilno delovanje morajo pristopni kontrolerji Populus v sistemih s kamero za prepoznavanje registrskih tablic imeti različico strojno-programске opreme (firmware) vsaj 9.8.40 ali novejšo.

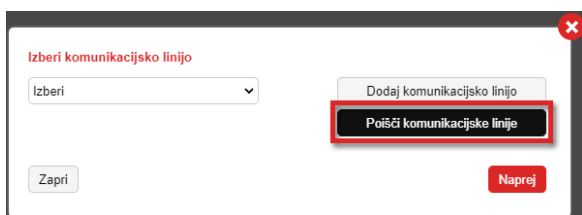
Predlagamo, da video kamero za prepoznavo registrskih kartic s sistemom Codeks povežete s pomočjo čarovnika za dodajanje strojne opreme, ki je dostopen prek ikone **Dodaj strojno opremo**. Čarovnik vam bo pomagal, da boste naprave v sistem dodali v pravilni strukturi (komunikacijska linija > kontroler > čitalnik) ter hkrati ustvarili (le nujno) potrebne lokacije.

Čarovnik za dodajanje strojne opreme prav tako zagotavlja, da bodo dodane naprave imele aktivno in delujočo komunikacijo, saj lahko najde le tiste naprave, s katerimi lahko komunicira.

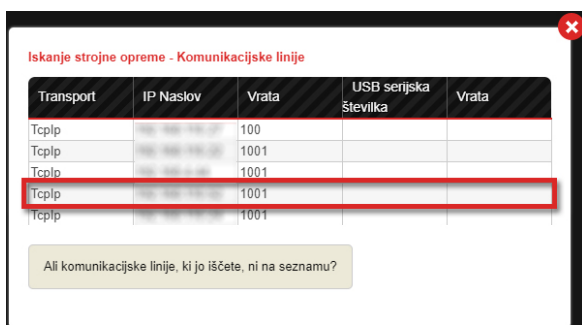
- 1 Za dodajanje nove naprave s pomočjo čarovnika za dodajanje strojne opreme, najprej v orodni vrstici urejevalnika *Strojna oprema* kliknite ikono **Dodaj strojno opremo**.



- 2 Za samodejno iskanje komunikacijskih linij, ki so na voljo, kliknite gumb **Poišči komunikacijske linije**.



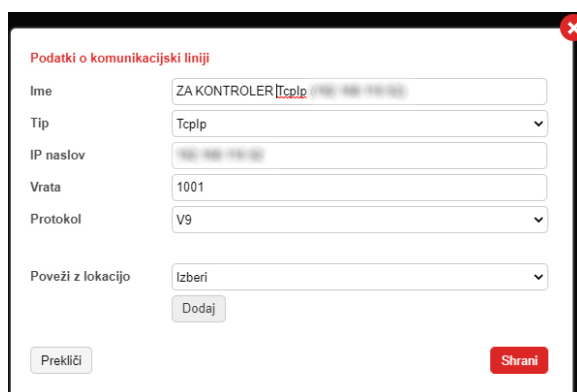
- 3 Na seznamu, ki se prikaže, izberite IP komunikacijske linije, ki vodi do kontrolerja, ki upravlja s prehodom na parkirišče.



- 4 Odrplo se bo novo okno, kjer so prikazane podrobnosti izbrane komunikacijske linije in kjer lahko spremenite nekatere osnovne nastavitve linije.

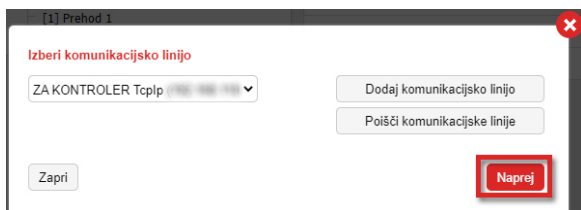
Poljubno lahko preimenujete *Ime komunikacijske linije*, ostale nastavitve pa lahko pustite privzete.

- 5 Nato kliknite **Shrani**.

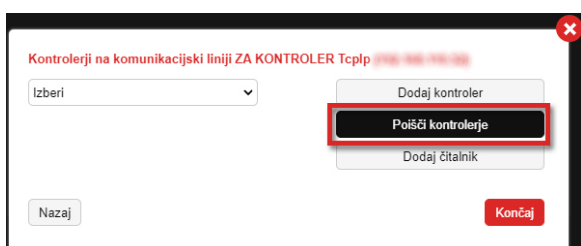


- 6 Ko se postopek dodajanja nove komunikacijske linije zaključi, se čarovnik vrne na prejšnje okno za izbiro komunikacijske linije.

V polju *Izberi komunikacijsko linijo* bo izbrana novo dodana komunikacijska linija, ki ji je v naslednje koraku potrebno dodati kontrolerje. Kliknite **Naprej**.



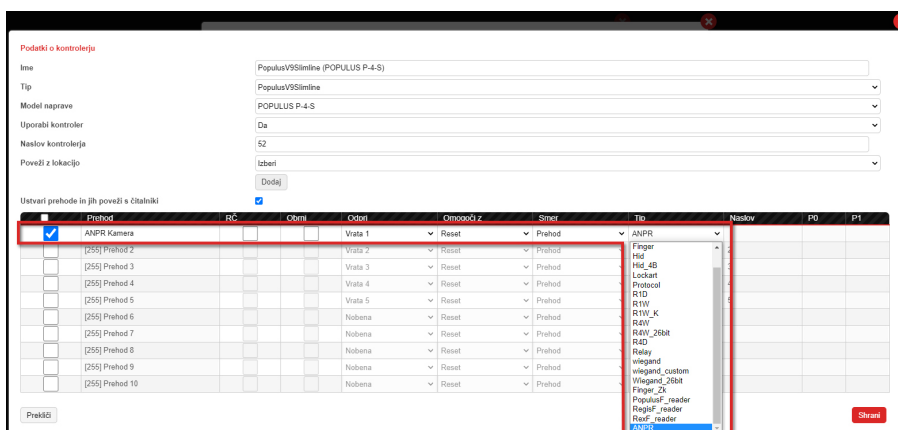
- 7 Odrplo se bo novo pojavno okno za dodajanje kontrolerjev novi komunikacijski liniji. Za samodejno iskanje kontrolerjev, ki so povezani na izbrano komunikacijsko linijo, kliknite gumb **Poišči kontrolerje**. Postopek iskanja kontrolerjev na izbrani komunikacijski liniji lahko traja nekaj trenutkov.



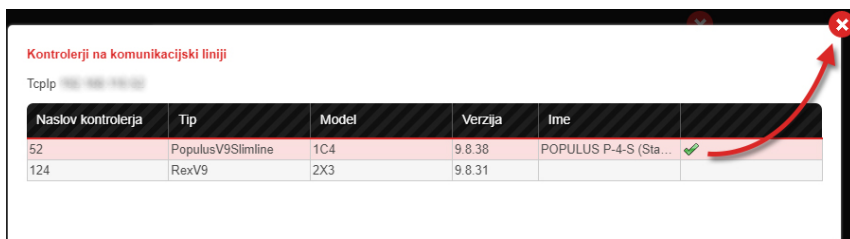
- 8 Nato se bo odprlo se bo novo okno, kjer bodo prikazani vsi kontrolerji, ki so povezani na izbrano linijo.
- 9 Za povezavo kontrolerja, ki upravlja s preходом na parkirišče, **dvokliknite njegov zapis**.

| Naslov kontrolerja | Tip | Model | Verzija | Ime |
|--------------------|-------------------|-------|---------|-----------------------|
| 52 | PopulusV9Slimline | 1C4 | 9.8.38 | POPULUS P-4-S (Sta... |
| 124 | RexV9 | 2X3 | 9.8.31 | |

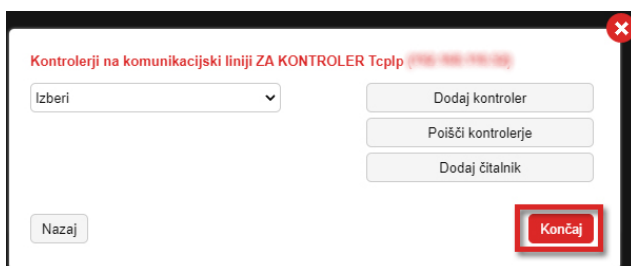
- 10 Odrplo se bo okno za urejanje osnovnih nastavitvev kontrolerja. V oknu za urejanje kontrolerja so v zgornjem delu prikazane nastavitve za kontroler. Prikazane vrednosti lahko pustite privzete.
- 11 V spodnjem delu okna za urejanje kontrolerja so nanizani čitalniki, ki se vežejo na kontroler. Na prosto mesto čitalnika na kontrolerju **nastavite kamero za prepoznavo registrskih tablic. V vrstici čitalnika v stolpcu Tip nastavite tip čitalnika ANPR** (Automatic Number Plate Reader).



- 12** Ko končate z urejanjem nastavitev kontrolerja, kliknite **Shrani**. Čarovnik vas bo vrnil na prejšnje okno, kjer so prikazani vsi kontrolerji na izbrani liniji. Nadaljujete lahko tako, da kliknete ikono križca **✖**, da zaprete trenutno pogovorno okno.

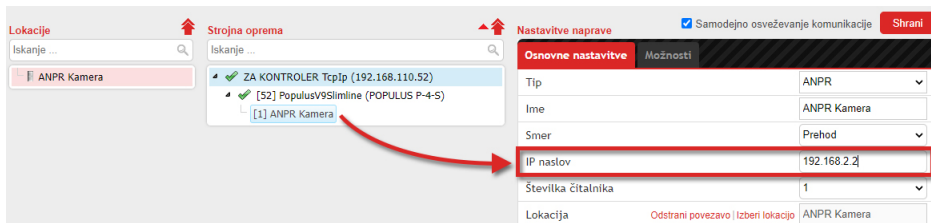


- 13** Čarovnik za dodajanje strojne opreme vas bo vrnil na prejšnje pogovorno okno, kjer za zaključek dodajanje strojne opreme kliknete **Končaj**.

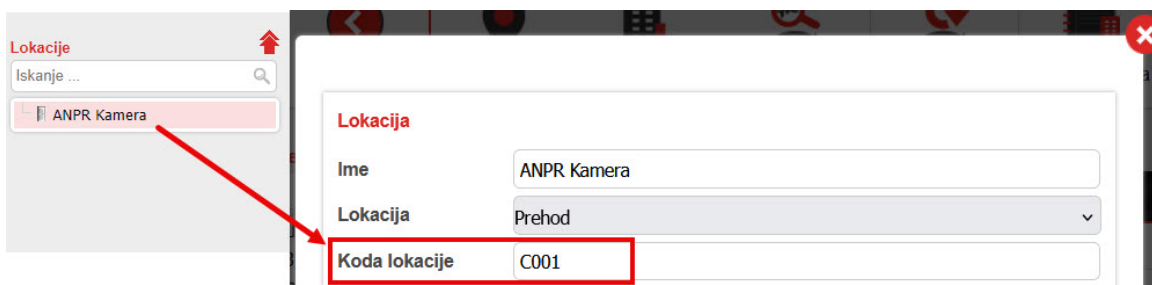


- 14** Komunikacijska linija, kontroler in kamera za prepoznavo registrskih tablic bodo dodani na seznam strojne opreme.

- 15** Nadaljnjo je potrebno za kamero (čitalnik ANPR) vnesti njen IP naslov. IP naslov kamere ste določili v procesu začetne nastavitve kamere. Ko vnesete IP naslov, kliknite **Shrani**.



- 16** Z dvoklikom na lokacijo ANPR kamere odprite urejanje lokacije. V polje **Koda lokacije** vnesite kodo lokacije, ki ste jo vpisali pri vnosu naslova Codeksa z lokacijo kamere v nastavitvah kamere (Server URL - str. 9, točka 12). Ko končate, kliknite **Shrani**.



DODATNE NASTAVITVE ZA SISTEME Z ZANKO ZA PRISOTNOST VOZIL NA VHODU

Za vzpostavitev sistema z zanko za zaznavanje prisotnosti vozil na vhodu mora biti na pristopni kontroler Populus vezan izhod samostojnega kontrolerja Rex, ki da signal, ko se na zanki nahaja vozilo.

The screenshot shows the configuration interface for a device. On the left, under 'Strojna oprema', the device '[1] ANPR Kamera' is selected. The main area shows 'Nastavitve naprave' with two tabs: 'Osnovne nastavitve' and 'Možnosti'. The 'Možnosti' tab is active, showing two sections: 'Splošne nastavitve' and 'Blokiranje in omogočanje'.

| Opis | Vrednost |
|--|-------------------------------------|
| Zadnja kartica za kontroler | <input type="checkbox"/> |
| Ne končaj pulza na izhodu (senzor stikala izključen) | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Ne sporočaj dogodkov neznane kartice | <input type="checkbox"/> |

| Opis | Vrednost |
|--|-------------------------------------|
| Blokirano | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Prav tako blokiraj tipkovnico, ko je citatnik blokiran | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Ne sprosti blokiran status ob IO resetu | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 0 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 1 | <input type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 2 | <input type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 3 | <input type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 4 | <input type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 5 | <input type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 6 | <input type="checkbox"/> |
| Omogočeno z vhodom 7 | <input type="checkbox"/> |

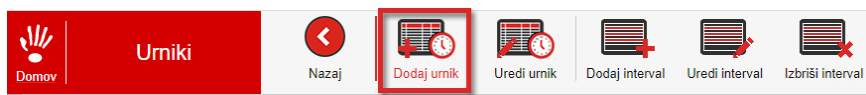
Dodatno v urejevalniku *Strojne opreme* za kamero za prepoznavo registrskih tablic vključite nastavitve **Blokirano** ter omogočite še eno izmed nastavitvev **Omogočeno z vhodom 0-7** (omogočite tisti vhod pristopnega kontrolerja Populus, na katerega je vezan izhod samostojnega kontrolerja Rex, ki zaznava prisotnost vozil na zanki pred vhodom). Tako bo prejemanje registrske tablice na kontrolerju Populus privzeto onemogočeno, dokler ne bo kontroler prejel signala samostojnega kontrolerja Rex, da se na vhodu nahaja vozilo. Šele takrat bo kontroler obravnaval poslano registrsko tablico s kamere in odprl vrata.

5 NASTAVITVE URNIKOV IN SKUPIN

Ko uredite nastavitve strojne opreme, morate v urejevalniku *Urniki* pripraviti urnike za dostop ter v urejevalniku *Skupin* urediti še pravice skupin uporabnikov na novi lokaciji, kjer je nameščena kamera za prepoznavo registrskih tablic.

NASTAVITVE URNIKOV

- 1 Za dodajanje novega urnika za dostop v orodni vrstici urejevalnika *Urniki* izberite ikono **Dodaj urnik**.

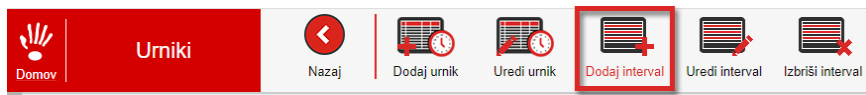


- 2 Odprlo se bo okno za nastavitve urnika.

- 3 Poimenujte nov urnik in izberite tip urnika *Urnik samo za pristop*.

- 4 Kliknite **Shrani**.

- 5 Nato ustvarite še časovne intervale, ki jih boste dodali v nov urnik. Za dodajanje novega časovnega intervala, v orodni vrstici izberite ikono **Dodaj interval**.



- 6 Ustvarite nov časovni interval tipa **Dostop** in mu nastavite **časovni nastavitvi Od in Do** ter **veljavnost za dneve** v tednu.

- 7 Shranite nov časovni interval s klikom na gumb **Shrani**.

- 8 Na seznamu urnikov izberite urnik za dostop na parkirišče, kateremu želite dodati nov časovni interval. Izbrani urnik bo obarvan modro.

| Ime | Tip | Od | Do | Začni | Končaj | Tipka |
|--------------------|----------|-------|-------|-------|--------|-------|
| Parkirišče | + Dostop | 05:30 | 22:30 | | | |
| Ponedeljek - Petek | + Dostop | 06:00 | 18:00 | | | |
| Sobota | + Dostop | 07:00 | 13:00 | | | |
| Ves čas | + Dostop | 00:00 | 23:59 | | | |

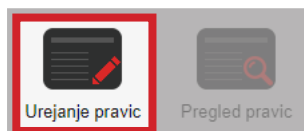
- 9 Na seznamu časovnih intervalov **poiščite novi časovni interval in kliknite ikono + poleg imena intervala.**

Interval se bo obarval zeleno in bo dodan v izbran urnik.

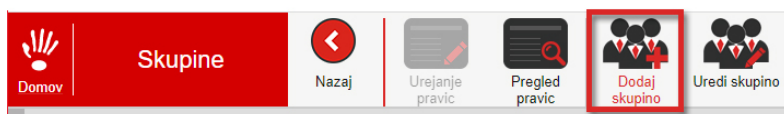
Več o urnikih in časovnih intervalih lahko preberete v uporabniških navodilih osnovne aplikacije **Codeks**.

NASTAVITVE SKUPIN

- 1 Za dodajanje nove skupine najprej kliknite ikono **Urejanje pravic**, da omogočite vnašanje sprememb v urejevalniku *Skupine*.



- 2 Nato v orodni vrstici urejevalnika *Skupine* kliknite ikono **Dodaj skupino**. Odprlo se bo okno za dodajanje nove skupine.

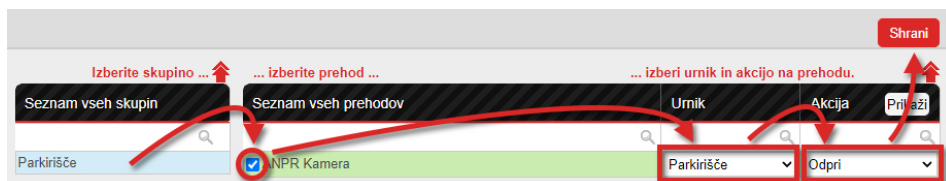


- 3 Vpišite ime skupine in izberite tip *Skupina za dostop*.

- 4 Kliknite **Shrani**. Nova skupina bo dodana na seznam.

- 5 Na *Seznamu skupin* **označite skupino**, kateri želite dodati dostop na prehodu s kamero za prepoznavo kamere. Izbrana skupina bo obarvana *modro*.

6 Za dodajanje pravice do dostopa na tem prehodu, dodajte kljukico ob imenu prehoda na Seznamu prehodov.



Prehodi, kjer ima skupina **dovoljen dostop**, so obarvani **zeleno** in
prehodi, kjer ima skupina **onemogočen dostop**, so obarvani **rdeče** .

- 7** Določite še **urnik**, glede na katerega bodo uporabniki lahko prehajali na tem prehodu, ter določite **Odpri** za akcijo, ki se bo izvedla ob prehodu.
- 8** Ko končate z urejanjem, spremembe potrdite s klikom na **Shrani**.

6 NASTAVITVE UPORABNIKOV

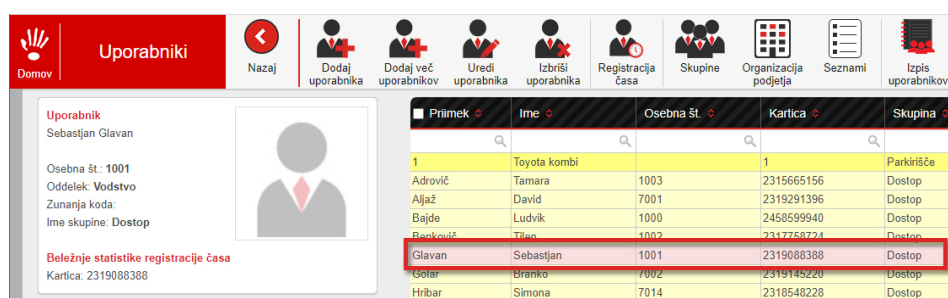
Registrske tablice vozil lahko v sistem Codeks vnesete na **dva načina**: **kot dodatno kartico uporabnika** ali **kot samostojno vozilo**.

POZOR! Za pravilno delovanje kontrolerja mora imeti vpisano tablico vsaj 1 uporabnik!

VNOS REGISTRSEK TABLICE VOZILA KOT DODATNE KARTICE UPORABNIKA

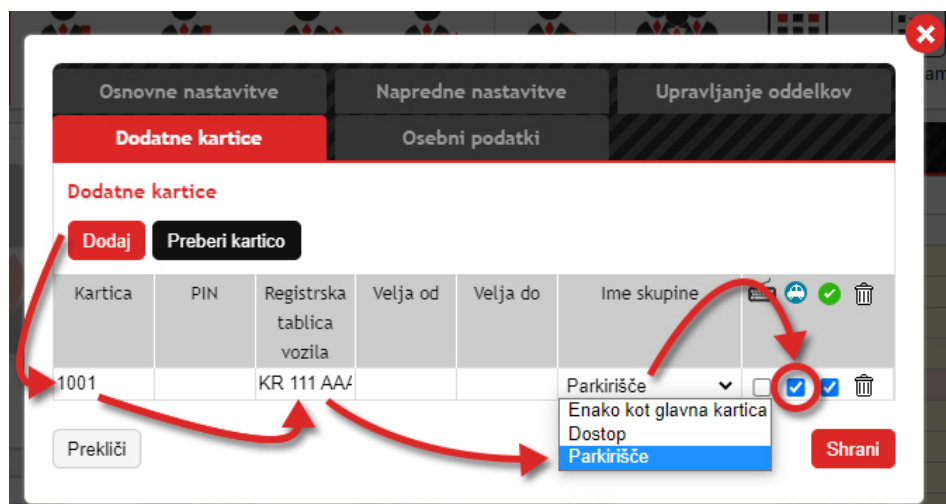
Če je vozilo pripada določenemu uporabniku oz. je vozilo službeno, vendar ga lahko vozi le en določen uporabnik, **vpišite registrsko tablico kot dodatno kartico uporabnika**.

1 Najprej na seznamu uporabnikov v urejevalniku *Uporabnikov* poiščite želenega uporabnika in odprite okno za urejanje nastavitev uporabnika.



2 V zavihku *Dodatne kartice* dodajte novo dodatno kartico s klikom na gumb **Dodaj**.

3 V tabelo bo dodana nova vrstica za kartico. V novo vrstico:



- vpišite **poljubno številko kartice** (številka je lahko povsem fiktivna, saj ne predstavlja dejanskega identifikacijskega sredstva, ampak se uporablja le kot nadomestno besedilo (ang. placeholder text) pri zapisu registrske tablice v podatkovno bazo),
- vpišite **oznako registrske tablice**, pri čemer zapišite znake tablice **BREZ POMIŠLJAJEV**; za ločevanje sklopov znakov uporabite le presledke (npr. KR 123 AAA) oz. znake tablice zapišite brez presledkov (npr. KR123AAA),
- določite **skupino za dostop**, ki uporabniku podeljuje pristopne pravice do parkirišča,
- omogočite možnost **Registrska tablica vozila** 🚗.

4 Na koncu kliknite **Shrani**.

VNOS REGISTRSEK TABLICE VOZILA KOT SAMOSTOJNEGA VOZILA

Če je vozilo službeno in ga lahko koristi več različnih zaposlenih, potem **vpišite registracijsko tablico vozila kot novega samostojnega uporabnika.**

- 1 Najprej v urejevalniku *Uporabnikov* kliknite ikono **Dodaj uporabnika** v orodni vrstici.



- 2 Odprlo se bo okno za urejanje novega uporabnika.
- 3 Vpišite ime vozila, nato pa **izberite še ustrezno skupino za dostop.**
- 4 V polje *Kartica* vpišite **poljubno številko kartice** (številka je lahko povsem fiktivna, saj ne predstavlja dejanskega identifikacijskega sredstva, ampak se uporablja le kot nadomestno besedilo (ang. placeholder text) pri zapisu registrske tablice v podatkovno bazo).

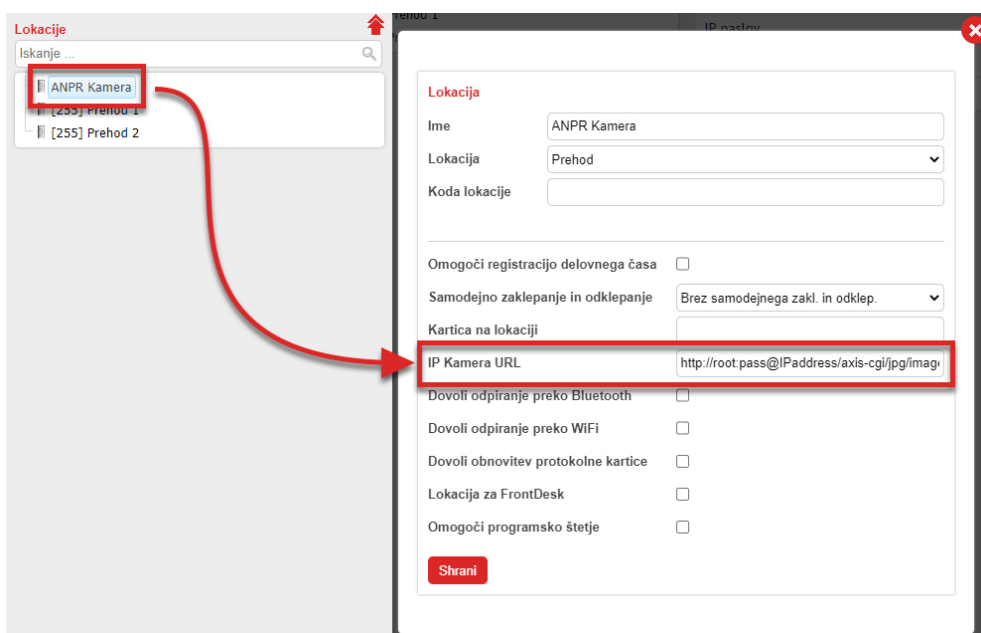
- 5 Na zavihku *Napredne nastavitve* pod nastavitvijo **Registrska tablica vpišite oznako registrske tablice**, pri čemer zapišite znake tablice **BREZ POMIŠLJAJEV**; za ločevanje sklopov znakov uporabite le presledke (npr. KR 123 AAA) oz. znake tablice zapišite brez presledkov (npr. KR123AAA).
- 6 Čisto spodaj v zavihku *Napredne nastavitve* pa **pod nastavitvijo Vrsta uporabniške kartice izberite Registrska tablica vozila.**

7 * PREPOZNAVA REGISTRSKIH TABLIC IN DODATEK CODEKS IP KAMERA

Codeks IP Kamera je dodatek za programsko opremo Codeks, ki omogoča povezovanje IP kamer nameščenih v vaših poslovnih prostorih v sistem Codeks.

Dodatek Codeks IP Kamera omogoča zajemanje statične slike v trenutku, ko se na lokaciji registrirajo uporabniki. S pomočjo tega Codeks dodatka se bo ob registraciji uporabnika na vhodu v Codeks sistemu zabeležila tudi slika na prehodu.

Za vključitev nadzorne kamere v sistem Codeks s pomočjo dodatka Codeks IP Kamera je potrebno na lokacijah, kjer so nameščene kamere, dodati URL naslov vsake kamere.



- 1 Za povezavo IP kamere v sistem Codeks **vnesite URL naslov kamere v polje IP Kamera URL.**

Za povezavo Axis kamere za prepoznavo registrskih tablic v polje *IP Kamera URL* vpišite URL naslov v obliki

`http://user:pass@IPAddress/jpg/image.jpg`

pri čemer je *user* uporabniško ime uporabnika, *pass* geslo uporabnika in *IPAddress* IP naslov kamere.

ali

`http://root:pass@IPaddress/axis-cgi/jpg/image.cgi`

pri čemer je *root* uporabniško ime privzetega uporabnika root, *pass* geslo privzetega uporabnika root in *IPAddress* IP naslov kamere.

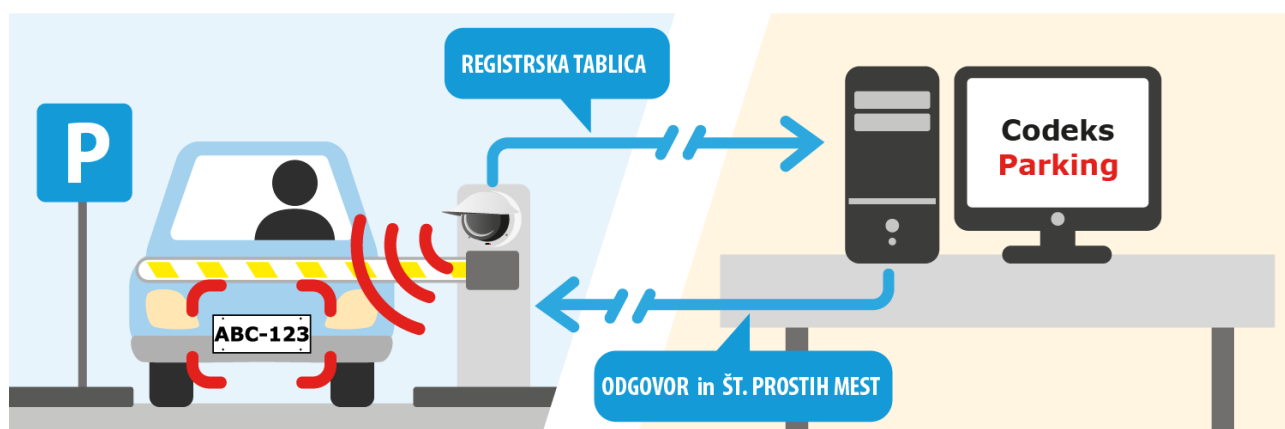
- 2 Ko končate, **kliknite Shrani.**

8 * PREPOZNAVA REGISTRSKIH TABLIC IN DODATEK CODEKS PARKING

Codeks Parking je dodatek za programsko opremo Codeks, ki omogoča upravljanje s parkirišči.

Dodatek *Codeks Parking* je primeren predvsem za upravljanje privatnih parkirišč, kjer je potreba po nadzoru števila parkirnih mest, ki je na voljo posameznim strankam, oddelkom ali družinam.

Skupaj z dodatkom *Codeks Third Party Hardware* in kamero Axis lahko uredite sistem kontrole pristopa, ki temelji na prepoznavi registrskih tablic za identifikacijo uporabnikov, hkrati pa omogoča tudi štetje vozil in beleženje zasedenosti parkirišča.

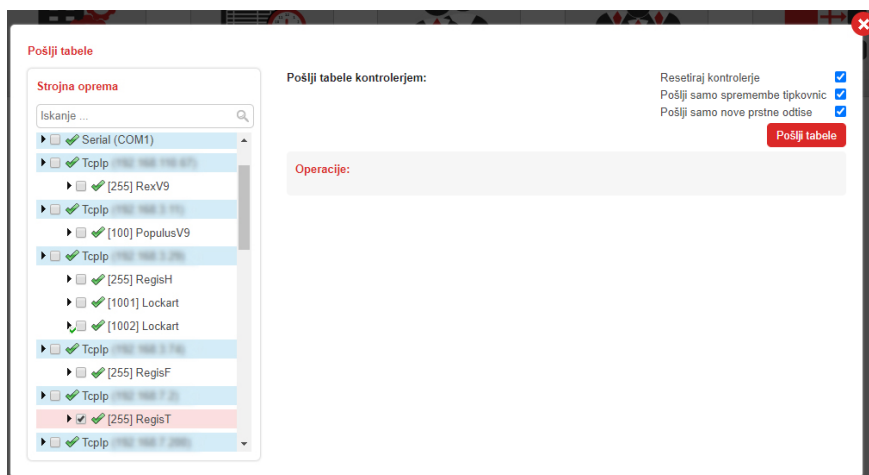


Več o dodatku Codeks Parking si lahko preberete na spletni strani <https://jantar.si/sl/programska-oprema/codeks-dodatki/codeks-parking/>.

9 POŠILJANJE TABEL

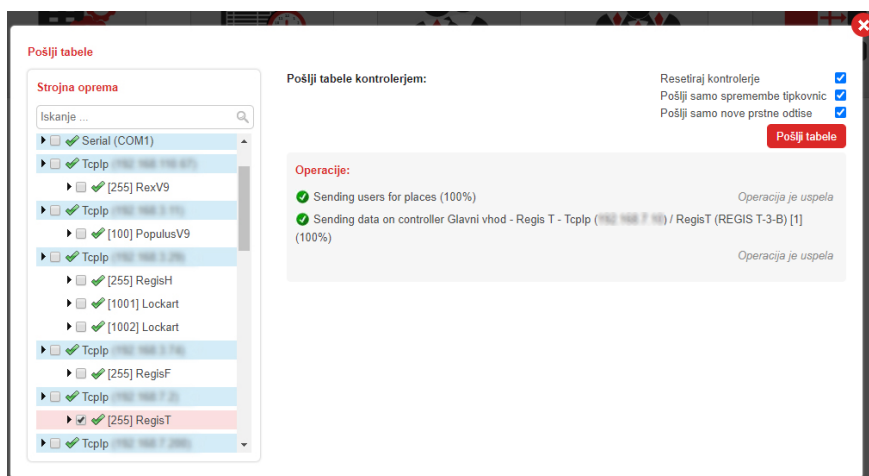
Zadnji korak v postavitvi sistema s kamero za branje registrskih tablic je **pošiljanje tabel**. Tabele je potrebno poslati pristopnim kontrolerjem, ki odpirajo vata na prehodih parkirišč, da lahko na podlagi prejete registrske tablice s kamere določijo ali ima uporabnik pravico do prehoda.

- 1 Za pošiljanje tabel kontrolerjem v *Glavnem meniju* kliknite gumb **Pošlji table**. Odprlo se bo okno za izbiro kontrolerjev in pošiljanje.
- 2 Na levi strani v *Seznamu strojne opreme* **izberite vse kontrolerje**, katerim želite posodobiti podatke.
- 3 Kliknite gumb **Pošlji table**.



Trajanje postopka pošiljanja je odvisno od števila izbranih kontrolerjev in hitrosti povezave.

- 4 Ko sistem zaključi s pošiljanjem izpiše sporočilo o uspešnosti v osrednjem delu okna.





Jantar d. o. o., elektronski sistemi

Kranjska cesta 24, 4202 Naklo, SLOVENIJA

T: +386 (0)4 277 18 12, +386 (0)4 277 18 09 | **E:** prodaja@jantar.si

www.jantar.si